**T.C.**

**KÜTAHYA DUMLUPINAR ÜNİVERSİTESİ**

**MÜHENDİSLİK FAKÜLTESİ**

**BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ**

**2023-2024 EĞİTİM-ÖĞRETİM YILI BAHAR YARIYILI**

**İNTERNET PROGRAMLAMA DERSİ FİNAL SINAVI**

**04.06.2024, Salı, 15:30**

**Not:** Her Bir Soru **3 Puan**. Toplam **40 Soru**. Toplam Süre **45 dakika**. Sorular öğrencide kalacaktır.

**Aşağıdaki soruları dikkatlice okuyunuz ve doğru seçeneği bulunuz.**

**Soru 01:** Canvas nedir?

1. Web sayfalarında form işleme yapmak için kullanılan bir HTML elemanı
2. Web sayfalarının stilini belirleyen bir HTML elemanı
3. Web sayfalarına ses eklemek için kullanılan bir HTML elemanı
4. Web sayfalarında video oynatmak için kullanılan bir HTML elemanı
5. Dinamik grafik ve animasyonlar oluşturmak için kullanılan bir HTML elemanı

**Soru 02:** Canvas’ta bir görüntüyü belirli bir bölgeye ölçekleyerek çizmek için hangi yöntem kullanılır?

1. resizeImage(image, x, y, w, h)
2. transformImage(image, x, y, w, h)
3. fitImage(image, x, y, w, h)
4. drawImage(image, x, y, w, h)
5. scaleImage(image, x, y, w, h)

**Soru 03:** Canvas’ta çizim yaparken belirli bir alanı temizlemek için hangi yöntem kullanılır?

1. clearRect(x, y, w, h)
2. eraseRect(x, y, w, h)
3. deleteRect(x, y, w, h)
4. removeRect(x, y, w, h)
5. wipeRect(x, y, w, h)

**Soru 04:** Canvas’ta dikdörtgen çizmek için hangi yöntem kullanılır?

1. buildRect(x, y, w, h)
2. fillRect(x, y, w, h)
3. drawRect(x, y, w, h)
4. createRect(x, y, w, h)
5. rectangle(x, y, w, h)

**Soru 05:** Canvas’ta çizim yapmak için hangi JavaScript metodu kullanılır?

1. setupContext('2d')
2. drawContext('2d')
3. render('2d')
4. getContext('2d')
5. createContext('2d')

**Soru 06:** Canvas’ta bir daire çizmek için hangi yöntem kullanılır?

1. circle(x, y, r)
2. buildCircle(x, y, r)
3. drawCircle(x, y, r)
4. createCircle(x, y, r)
5. arc(x, y, r, q1, q2)

**Soru 07:** Canvas’ta metin yazmak için hangi yöntem kullanılır?

1. fillText(s, x, y)
2. textDraw(s, x, y)
3. writeText(s, x, y)
4. drawText(s, x, y)
5. createText(s, x, y)

**Soru 08:** Canvas’ta çizim işlemleri için kullanılan varsayılan koordinat sistemi nasıldır?

1. Sağ alt köşe (0,0) başlangıç noktasıdır ve x ve y pozitif yönde artar
2. Sol alt köşe (0,0) başlangıç noktasıdır ve x ve y pozitif yönde artar
3. Merkez (0,0) başlangıç noktasıdır ve x ve y pozitif yönde artar
4. Sol üst köşe (0,0) başlangıç noktasıdır ve x ve y pozitif yönde artar
5. Sağ üst köşe (0,0) başlangıç noktasıdır ve x ve y pozitif yönde artar

**Soru 09:** Canvas’ta bir yol başlatmak için hangi yöntem kullanılır?

1. drawPath()
2. openPath()
3. beginPath()
4. startPath()
5. createPath()

**Soru 10:** Canvas’ta çizgi kalınlığını ayarlamak için hangi özellik kullanılır?

1. edgeWidth
2. lineWidth
3. strokeWidth
4. borderWidth
5. thickness

**Soru 11:** Canvas’ta çizilen şekillerin dolgu ve kenar renklerini ayarlamak için hangi özellikler kullanılır?

1. fillStyle, strokeStyle
2. paintFill, lineColor
3. fillColor, strokeColor
4. backgroundColor, borderColor
5. shapeFill, shapeStroke

**Soru 12:** Canvas’ta dönüşüm işlemleri yapmak için hangi yöntemler kullanılır?

1. rotate(), resize(), translate(), transform()
2. turn(), scale(), move(), transform()
3. rotate(), scale(), translate(), transform()
4. rotate(), scale(), translate(), modify()
5. rotate(), zoom(), shift(), transform()

**Soru 13:** Canvas’ta bir şekli yatay ve dikey olarak ölçeklemek için hangi yöntem kullanılır?

1. resize()
2. scale()
3. magnify()
4. adjust()
5. enlarge()

**Soru 14:** Canvas’ta bir görüntüyü yatay olarak ters çevirmek için hangi yöntem kullanılır?

1. flipHorizontal()
2. mirror()
3. reverse()
4. scale(-1, 1)
5. scale(1, -1)

**Soru 15:** Canvas’ta piksel verilerini almak için hangi yöntem kullanılır?

1. retrieveImageData()
2. extractPixelData()
3. getImageData()
4. readPixelData()
5. fetchImageData()

**Soru 16:** Canvas’ta piksel verilerini değiştirmek için hangi yöntem kullanılır?

1. modifyImageData()
2. setImageData()
3. updatePixelData()
4. applyImageData()
5. putImageData()

**Soru 17:** Bir ifade bloğu oluşturmak için birden fazla JavaScript ifadesi ne içine yazılır?

1. Köşeli parantezler "[ ]"
2. Yuvarlak parantezler "( )"
3. Süslü parantezler "{ }"
4. Hepsi
5. Hiçbiri

**Soru 18:** Bir JavaScript dosyasını HTML belgesine eklemek için hangi etiket kullanılır?

1. <script>
2. <js>
3. <javascript>
4. <code>
5. <src>

**Soru 19:** JavaScript’te "===" operatörü neyi kontrol eder?

1. Değerin eşitliğini kontrol eder.
2. Değerin ve veri türünün eşitliğini kontrol eder.
3. Değerin ve veri türünün benzerliğini kontrol eder.
4. Değerin benzerliğini kontrol eder.
5. Hiçbiri.

**Soru 20:** Javascript dosyalarının uzantısı nedir?

1. “.javascript”
2. “.jsc”
3. “.javasc”
4. “.jscript”
5. “.js”

**Soru 21:** Bir HTML belgesinde, bir elementin içeriğini değiştirmek için hangi JavaScript metodu kullanılır?

1. innerText
2. innerHTML
3. textContent
4. setContent
5. changeText

**Soru 22:** JavaScript'te hangi fonksiyon bir dizenin belirli bir karakter dizisini belirli bir başka karakter dizisiyle değiştirir?

1. update()
2. alter()
3. modify()
4. swap()
5. replace()

**Soru 23:** JavaScript'te bir dizeyi belirli bir ayraçla bölmek için hangi yöntem kullanılır?

1. split()
2. divide()
3. cut()
4. slice()
5. separate()

**Soru 24:** JavaScript'te bir döngüyü sonlandırmak için hangi anahtar kelime kullanılır?

1. exit
2. stop
3. finish
4. break
5. terminate

**Soru 25:** Hangi JavaScript metodu bir dizenin başındaki ve sonundaki boşlukları kaldırır?

1. removeSpaces()
2. clearSpaces()
3. trim()
4. clean()
5. strip()

**Soru 26:** Hangisi bir JavaScript komutudur?

1. window.scrollBy( )
2. window.moveBy( )
3. window.scrollTo( )
4. window.moveTo( )
5. Hepsi

**Soru 27:** JavaScript'te bir değişkenin veri türünü öğrenmek için hangi operatör kullanılır?

1. vartype
2. type
3. typeCheck
4. typeof
5. datatype

**Soru 28:** JavaScript’te bir dizedeki sayısal değeri reel sayıya dönüştüren fonksiyon hangisidir?

1. toFloat()
2. parseFloat()
3. parseDecimal()
4. decimalize()
5. convertToFloat()

**Soru 29:** Bir HTML butonuna tıklandığında belirli bir fonksiyonun çalışmasını sağlamak için hangi JavaScript olayı kullanılır?

1. onclick
2. onhover
3. onsubmit
4. onactivate
5. onmousedown

**Soru 30:** Hangisi doğru bir JavaScript veri tipidir?

1. void
2. float
3. boolean
4. char
5. string

**Soru 31:** Uyarı kutusunda “Hello Word” nasıl yazılır?

1. print("Hello World")
2. msg("Hello World")
3. alert("Hello World")
4. alertBox("Hello World")
5. msgBox("Hello World")

**Soru 32:** Hangi ifade, bir dizeyi birleştirirken araya belirli bir ayırıcı karakter ekler?

1. join()
2. merge()
3. connect()
4. concatenate()
5. combine()

**Soru 33:** JavaScript'te bir dizenin belirli bir bölümünü kesmek için hangi yöntemi kullanırsınız?

1. trim()
2. slice()
3. break()
4. cut()
5. split()

**Soru 34:** Bir JavaScript fonksiyonunu belirli bir süre gecikmeli olarak yalnızca bir kez çağırmak için hangi fonksiyon kullanılır?

1. callOnce()
2. delay()
3. setTimeout()
4. pause()
5. runOnce()

**Soru 35:** Bir JavaScript fonksiyonunun belirli bir koşulu karşılaması durumunda birden fazla kod bloğunu çalıştırmasını sağlamak için hangi yapı kullanılır?

1. if-else ifadesi
2. for döngüsü
3. while döngüsü
4. switch-case yapısı
5. try-catch blokları

**Soru 36:** JavaScript'te bir fonksiyonu belirli aralıklarla çağırmak için hangi fonksiyon kullanılır?

1. setInterval()
2. setTimeout()
3. loopInterval()
4. repeatFunction()
5. timerFunction()

**Soru 37:** JavaScript'te bir değişkenin içeriğini bir dizeye dönüştürmek için hangi yöntem kullanılır?

1. convertToString()
2. stringify()
3. toText()
4. string()
5. toString()

**Soru 38:** JavaScript'te kodları çalışma zamanında test etmek için hangi anahtar kelime kullanılır?

1. break
2. catch
3. error
4. try
5. attempt

**Soru 39:** Web tarayıcısında gösterilen sayfanın başlığını değiştirmek için kullanılan JavaScript fonksiyonu aşağıdakilerden hangisidir?

1. setTitle()
2. document.title
3. changeTitle()
4. modifyHead()
5. updatePageTitle()

**Soru 40:** Javascript'te aşağıdaki değişken tanımlama metotlarından hangisi yanlıştır?

1. var
2. let
3. int
4. const
5. Hiçbiri

**BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ**

**İNTERNET PROGRAMLAMA DERSİ**

**FİNAL SINAVI CEVAP ANAHTARI**

**04.06.2024, Salı, 15:30**

**Adı Soyadı :**

**Numarası :**

**Öğretimi :**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **A** | **B** | **C** | **D** | **E** |  |  | **A** | **B** | **C** | **D** | **E** |
| **01** |  |  |  |  | **X** |  | **21** |  | **X** |  |  |  |
| **02** |  |  |  | **X** |  |  | **22** |  |  |  |  | **X** |
| **03** | **X** |  |  |  |  |  | **23** | **X** |  |  |  |  |
| **04** |  | **X** |  |  |  |  | **24** |  |  |  | **X** |  |
| **05** |  |  |  | **X** |  |  | **25** |  |  | **X** |  |  |
| **06** |  |  |  |  | **X** |  | **26** |  |  |  |  | **X** |
| **07** | **X** |  |  |  |  |  | **27** |  |  |  | **X** |  |
| **08** |  |  |  | **X** |  |  | **28** |  | **X** |  |  |  |
| **09** |  |  | **X** |  |  |  | **29** | **X** |  |  |  |  |
| **10** |  | **X** |  |  |  |  | **30** |  |  |  |  | **X** |
| **11** | **X** |  |  |  |  |  | **31** |  |  | **X** |  |  |
| **12** |  |  | **X** |  |  |  | **32** | **X** |  |  |  |  |
| **13** |  | **X** |  |  |  |  | **33** |  | **X** |  |  |  |
| **14** |  |  |  | **X** |  |  | **34** |  |  | **X** |  |  |
| **15** |  |  | **X** |  |  |  | **35** |  |  |  | **X** |  |
| **16** |  |  |  |  | **X** |  | **36** | **X** |  |  |  |  |
| **17** |  |  | **X** |  |  |  | **37** |  |  |  |  | **X** |
| **18** | **X** |  |  |  |  |  | **38** |  |  |  | **X** |  |
| **19** |  | **X** |  |  |  |  | **39** |  | **X** |  |  |  |
| **20** |  |  |  |  | **X** |  | **40** |  |  | **X** |  |  |